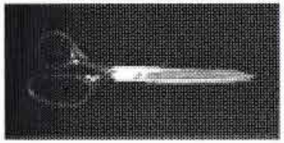
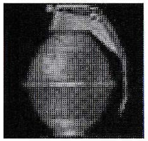
●スタンガン：これも接近戦にて快適に使用できる武器である。この武器は、目標に高い電圧の電流を流して攻撃するもので、場合によっては目標を気絶させる事もある。マウスの左ボタン（メイン攻撃キー）を長く押し続けることで、より大きなダメージを与えることができる。スタンガンを使用して気絶した相手は、時間が立つと意識を取り戻すことを忘れるな。意識が回復した後は、即座に警察に通報される事だろう。また、強靭な相手に使用する場合、気を失わない場合がある。スタンガンはエネルギーを補充するまでに時間がかかるため、エネルギーを使い果たした後は、再び使用できるようになるまで待たなくてはならない。

●投げつける武器



●ハサミ：この武器は比較的近くにいる相手に投げつけることができる。この武器は極めて近い目標に投げつけるため、注意して使用する必要がある。また、マウスの右ボタン（サブ攻撃キー）で投げると、壁で跳ね返るように投げることができる。
この武器は、壁に突き刺さった場合、回収することができるので大変便利である。ただし、使用時には自分の目に付き刺さらないように気をつけるように。

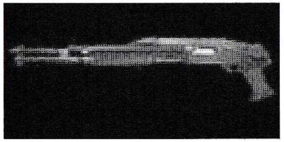
●火炎瓶：目標に衝突した時に燃え上がる武器である。マウスの左ボタン（メイン攻撃キー）を長く押し続けてから放すと、より遠くに投げる事ができる。近距離～中距離の目標に対して使用するので、自分が巻き込まれないように注意すること。また、マウスの右ボタン（サブ攻撃キー）で、この武器を地面に置いて、点火するまでに確実にその場から離れることができる。
逃げ遅れて火に巻き込まれたとしても、自分が燃え尽きるまでにはある程度時間がかかる。その間に火を消す方法を考える事も出来るだろう。



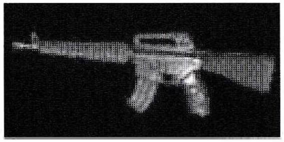
●手榴弾：小規模の爆発を起こすことができる。これも火炎瓶と同じくマウスの左ボタン（メイン攻撃キー）を長く押し続けてから放すと、より遠くに投げる事ができる。また、マウスの右ボタン（サブ攻撃キー）で、爆発しないように地面に置くことも可能だ。爆発させるには、安全な場所まで離れてから、ピストルなどを使って地面にある手榴弾を撃てばよい。また、手榴弾を置いた場所に戻って、拾いなおすこともできる。
手榴弾を設置しておくと、対人地雷のように周りにいる人を爆発に巻き込む使用法も可能だ。そのため、トラップとして使用するのに適している。この方法を薦めたり、促したりしている訳ではない。どう使うかはお前の自由だ。

●小火器

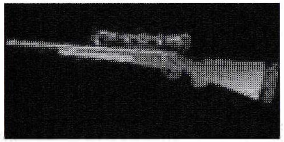
●ピストル：最も一般的な小火器だ。この武器は大きなダメージを与えることができないが、正確に相手を攻撃することが可能だ。



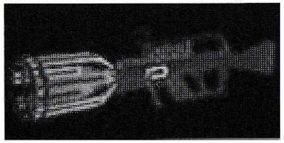
●ショットガン：ピストルよりも発射までに時間がかかるが、より深刻なダメージを与えることが可能な、効果的な武器である。だが、目標との距離が離れている場合では効果が少ない。



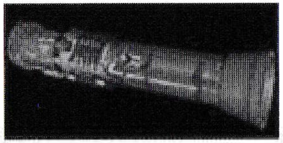
●マシンガン：最も一般的かつ連射可能な小火器だ。マウスの左ボタン（メイン攻撃キー）を押し続けることで、弾丸を絶え間なく発射する事ができる。



●ハンティングライフル：いわゆる狙撃銃である。ピストルよりも発射に時間がかかるが、より大きなダメージを与えることができる。離れた目標を攻撃する場合に有効だが、普通に撃つと、余り正確に射撃することができない。この武器の性能を最大限引き出すには、マウスの右ボタン（サブ攻撃キー）を押して、スコープを使用する必要がある。スコープを表示させたらマウスホイールを使用してズームアウト、ズームインして狙いを定めることができる。狙いが定まったらマウスの左ボタン（メイン攻撃キー）を押して発射せよ。これによって正確に目標を打ち抜くことが可能だ。



●ナパームランチャー：この武器は、直接目標に弾丸を命中させる必要が無い。なぜなら、この弾丸は弾着と同時に大爆発を起こして、周囲にあるものに被害を与えるからだ。また、比較的遠距離から使用することができる。焼け出されて大やけどを負いたい場合を除いて、近距離で使用することはお勧めできない。マウスの左ボタン（メイン攻撃キー）を押すと、弾頭はナパームを撒き散らしながら直線状に飛ぶ。そして最初に着弾した時点で爆発し、ナパームに引火する。マウスの右ボタン（サブ攻撃キー）を押すと、弾頭はバウンドして周囲に転がるように発射される。ナパームは最初にバウンドした時点で撒き散らされる。弾頭の中のナパームがなくなった時点で爆発し、周囲に広がっているナパームに着火する。



●ロケットランチャー：攻撃目標に直接当たらなくとも、ロケットの爆発によって大きなダメージを与えることができる。この武器を使う時には、発射までに燃料を充填するまでの時間が必要であることを覚えておく必要がある。より長い時間燃料を充填しておくと（マウスの左ボタン：メイン攻撃キー）を押したままにしておく）、より長い距離ロケットを飛ばすことができる。ロケットが燃料を使い果たしたら、地面に落下し爆発する。ロケットに燃料が満たされたら（燃料メーターで確認できる）、ロケットランチャーが「シーキングモード」になったことを知らせる音がする。十字型の狙いに目標に重なった時に（マウスの左ボタン：メイン攻撃キー）を放せば、ロケットがターゲットめがけて発射される。
マウスの右ボタン（サブ攻撃キー）の使用方法も、マウスの左ボタンとほぼ同じだが、燃料が満タンになった場合でもシーキングモードを使用しないで、ロケットを発射することができる。この場合、極めて遠くまでロケットを飛ばすことができる。